



# GABRIELE BARONE

## ISTRUZIONE

---

**Laurea specialistica in psicologia dello sviluppo, della comunicazione e dell'empowerment,**

10/2011 – 09/2014 - Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano.

**Laurea triennale in metodi e tecniche psicologiche.**

10/2011 – 09/2014 - Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano.

**Maturità Liceale,**

09/2006 – 06/2010 - Liceo di Mendrisio

## ESPERIENZE PROFESSIONALI

---

**Clinica psichiatrica Cantonale – Psicologo assistente**

2020 – In corso

Attualmente in svolgimento la formazione da psicologo assistente presso la CPC di Mendrisio. Impiego al 50%.

**Horizon Psytech - Educatore e formatore**

2016 – In corso

Tramite Horizon sto tenendo diversi corsi e conferenze di educazione e sensibilizzazione all'utilizzo delle nuove tecnologie sia in scuole che in aziende ticinesi e internazionali.

**Libro "Dentro il Videogioco" – Co-Autore**

2018 - 2019

Nel corso del 2018, insieme ad alcuni colleghi di Horizon Psytech e al Professor Francesco Bocci, ho scritto il libro "Dentro il videogioco, viaggio nella psicologia dei videogiochi tra identità, educazione e scienza", pubblicato a Marzo 2019.

**Videogame Fates – 8 stories – Game Designer**

2018 - 2019

Con Horizon Psytech, ho potuto realizzare e pubblicare il mio primo videogioco educativo, realizzato per migliorare le life skill dei giocatori durante le sessioni di gioco. Il gioco è stato pubblicato a febbraio 2019.

**Università degli Studi di Milano Bicocca - Tirocinante**

2017 - 2018

In collaborazione con il team di ricerca della professoressa Mantovani, ho svolto il tirocinio professionale in ambito di ricerca, approfondendo temi legati alla psicologia e alle nuove tecnologie. Alcuni degli studi a cui ho preso parte sono stati poi pubblicati a livello scientifico.

**Horizon Psytech & Games – Fondatore e CEO**

2016 – In corso

A seguito del successo di un progetto universitario denominato "psicologia dei videogiochi", ho fondato, insieme ad alcuni colleghi, Horizon Psytech & Games, società con sede in Riva San Vitale, che si occupa di utilizzare le nuove tecnologie, come realtà virtuale e videogiochi, in ambiti quali l'educazione e la riabilitazione.

In particolare, per conto della società mi sono occupato di: - organizzare e gestire corsi formativi e non sull'educazione ai nuovi media, dedicati sia a bambini che genitori, utili a istruire rispetto ad una corretta informazione e un corretto utilizzo delle nuove tecnologie. Inoltre, mi sono occupato, insieme ai miei colleghi, sia dello sviluppo di interfacce educative, che della pubblicazione di contenuti scientifici rispetto al tema della psicologia delle nuove tecnologie. Questa società costituisce attualmente la mia principale occupazione.

## PROFILO

Nato il 02/11/1991 a Sorengo (Svizzera) e dunque in possesso sia della nazionalità svizzera che quella italiana.

Laureato in psicologia e specializzato in psicologia della comunicazione, dello sviluppo e delle nuove tecnologie.

Sono una persona con un carattere molto positivo e flessibile. Da sempre sportivo, ho delle ottime capacità di resilienza, teamwork e problem solving. Queste abilità mi permettono di trovarmi a mio agio sia lavorando da solo che in gruppo. Sono appassionato di nuove tecnologie, in modo particolare di realtà virtuale e videogame. I miei studi mi hanno permesso di conciliare questa passione con l'ambito lavorativo, stimolando il mio impegno in quest'ultimo.

## CONTATTI

TELEFONO:  
0041 79 405 83 71

INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA:  
gabriele.barone@hotmail.com

## COMPETENZE

Come laureato in psicologia, tra le mie competenze possono rientrarne di tipo cognitivo, realizzativo e relazionale. Tra le prime troviamo sicuramente una buona capacità di resilienza, accentuata dal mio animo positivo, volto a cercare i lati positivi delle cose, un'ottima flessibilità, sviluppata in contesti come quello militare o quello del lavoro di gruppo, dove spesso bisogna adeguare le proprie idee a quelle altrui, adattandole in maniera ottimale e un buon livello di creatività, testimoniato dal progetto Fates, presentato sopra, consistente nella creazione di un videogioco stimolante e innovativo. Per quanto riguarda le competenze realizzative, posso vantare una buona capacità di organizzazione, personale, degli altri e del tempo, sviluppata attraverso la gestione degli incarichi nella società che ho fondato, unita anche ad una certa professionalità metodologica, acquisita attraverso l'esperienza professionale in ambito di ricerca. Infine, per quanto riguarda le competenze relazionali, sono abile, come detto, nel lavorare in gruppo, nella gestione dei conflitti e nella cooperazione. Inoltre, sono sicuramente una persona dotata di una buona iniziativa e di capacità imprenditoriale. Amo mettermi alla prova e colgo di buon grado qualunque sfida. Infine padroneggio sia la lingua francese, che quella inglese e ho competenze scolastiche di livello liceale per quanto riguarda il tedesco.

### **Laboratorio Birrario Ticinese – Media Marketing Manager**

2017 - 2018

Nel corso dell'anno 2017 ho ideato e sviluppato la campagna pubblicitaria per il lancio dei prodotti della società "Laboratorio Birrario Ticinese".

### **Istituto Fogazzaro - Educatore**

2016 - 2017

Nello svolgersi dell'anno 2016, ho maturato la decisione di passare dal militare al servizio civile, pertanto sto attualmente lavorando presso la scuola dell'infanzia Fogazzaro in qualità di educatore.

### **Esercito Svizzero - Soldato**

2010 - 2011

Essendo cittadino svizzero, oltre che italiano, ho svolto regolare servizio militare presso la caserma di Wangen an den Aare.

### **Società Pallanuoto Bissone - Monitore**

2007 - 2011

Ho ricoperto per diversi anni il ruolo di monitor per corsi di nuoto presso la società dove tuttora gioco a pallanuoto, insegnando a bambini di età compresa tra i 5 e 12 anni circa.